

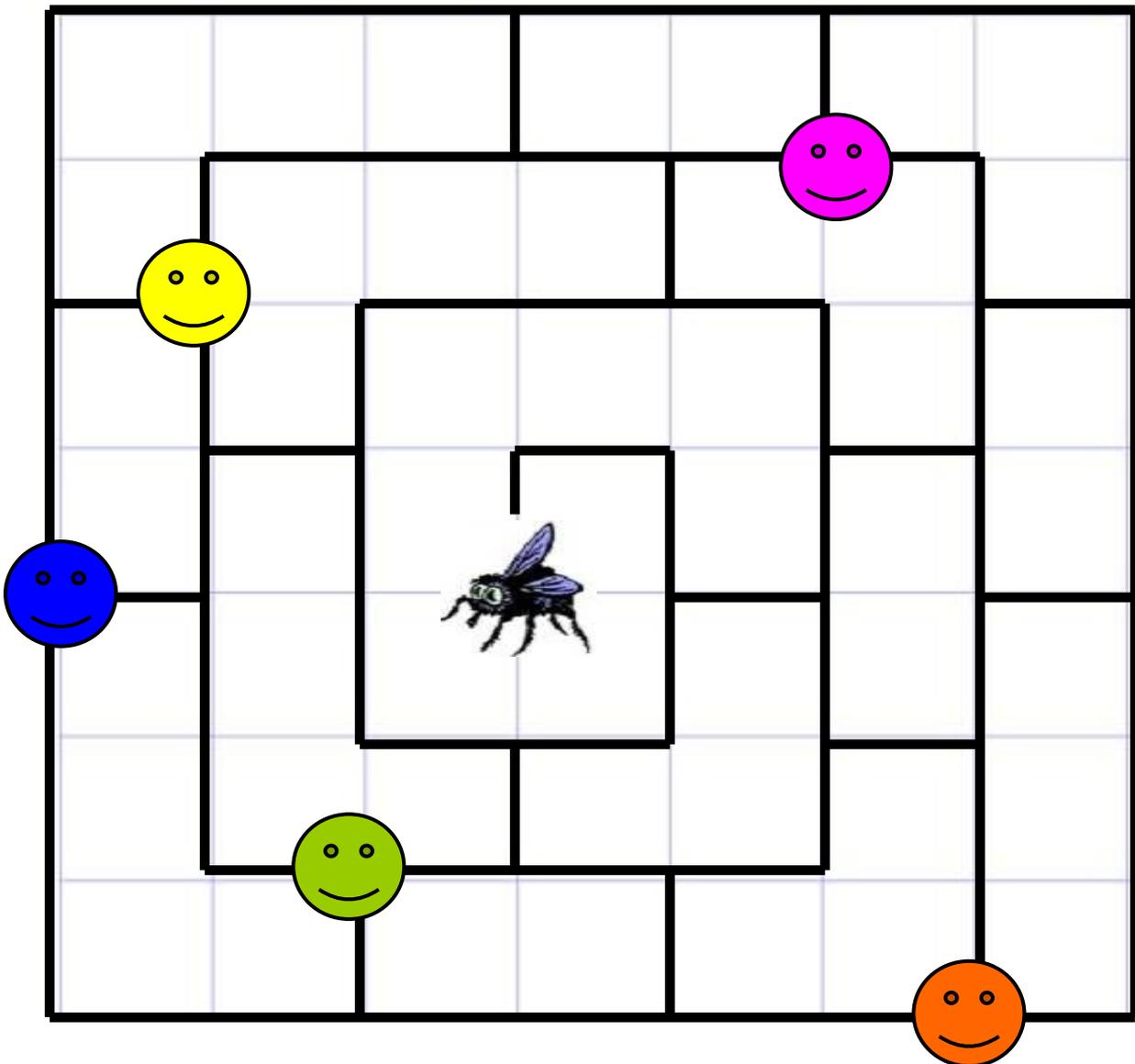
## SPIDER-MEN

GS-CP

Les « Spider-Men » sont sur une toile d'araignée géante. Ils ne se déplacent que sur les gros fils. Ils partent en même temps et avancent à la même vitesse pour gober la mouche.

Qui mangera la mouche en premier ?

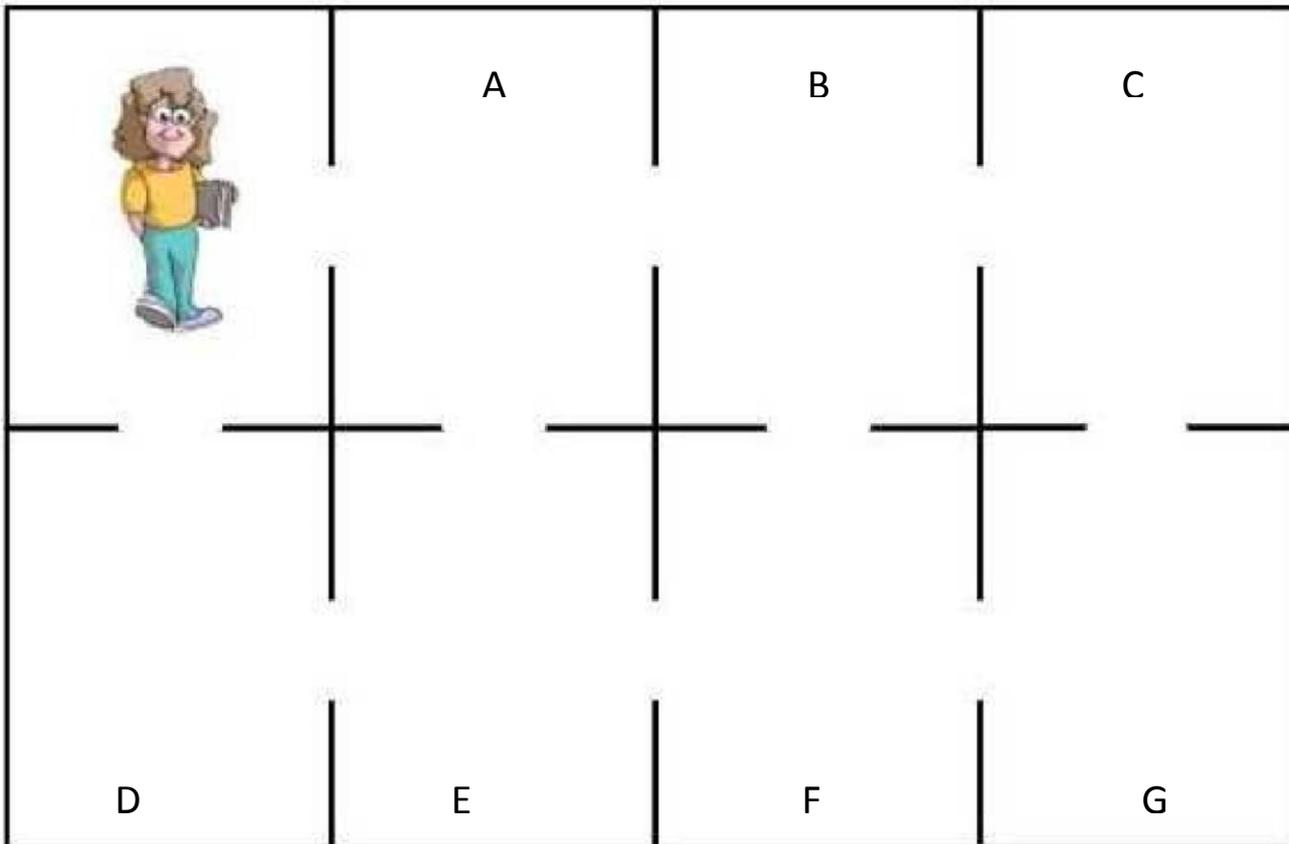
Classez les « Spider-Men » par ordre d'arrivée.



## Au musée

GS-CP

Dans un musée, il y a 8 salles comme le montre le dessin.



Théo visite toutes les salles du musée sans revenir à la salle d'où il part.  
Il ne traverse jamais deux fois la même salle.

Trace tous les circuits possibles de Théo.

## Quatre couleurs

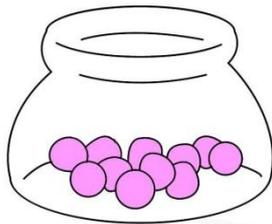
GS-CP

Pour colorier toutes les cases de ce tableau, prenez quatre couleurs : bleu, rouge, jaune, vert. Les couleurs ne seront utilisées qu'une seule fois dans chaque colonne, chaque ligne et chaque carré de quatre cases.


## Bonbons

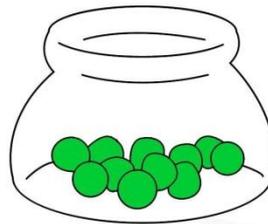
## GS-CP

J'ai devant moi trois bocaux contenant chacun 11 bonbons :



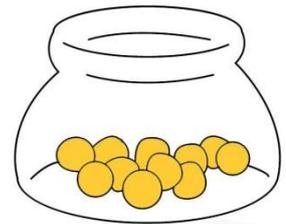
un avec

des bonbons roses



un avec

des bonbons verts



un avec

des bonbons jaunes

Je prends un bonbon dans chaque bocal dans l'ordre suivant :

ROSE, VERT, JAUNE, VERT, ROSE, VERT, JAUNE, etc.

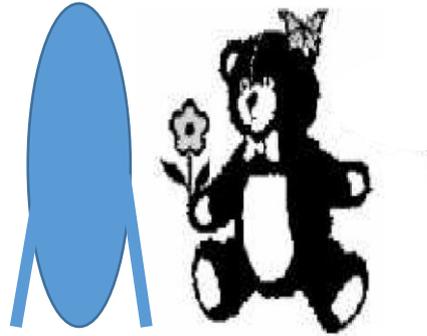
Quel bocal sera vide en premier ?

Dans quel bocal restera-t-il le plus de bonbons ?

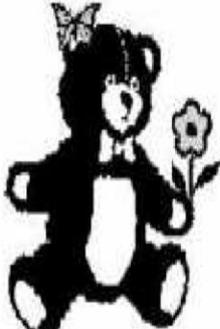
Combien y aurait-il de bonbons dans ce bocal ?

**Oursonnet**

**GS-CP**



Parmi les 4 images ci-dessous, quelle est celle qu'Oursonnet voit dans son miroir ?

A	B	C	D
			

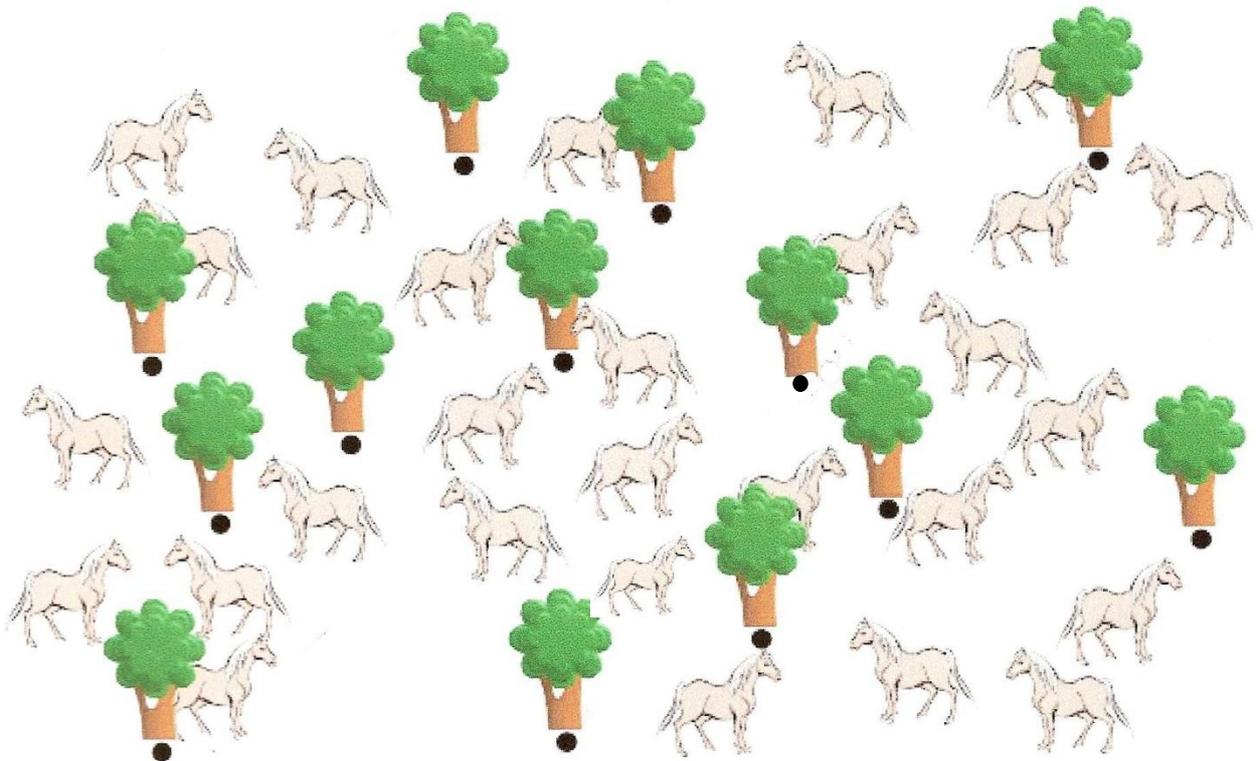
## Poneys

## GS-CP

Le propriétaire veut capturer 5 poneys qui sont dans son pré.

Pour capturer des poneys on doit les enfermer dans un carré.

En utilisant 4 arbres (en reliant les points ●), trace le carré qui permet de capturer les 5 poneys.



---

Aide éventuelle pour les GS : utiliser le gabarit ci-dessous

