

<https://maths.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article96>



Sphère et perspective cavalière

- Enseigner - Au Lycée - Autres outils numériques -



Date de mise en ligne : mardi 26 août 2008

Copyright © Mathématiques - Académie de Lyon - Tous droits réservés

- **Objectif** : Visualiser la tâche de lumière entrant par une fenêtre et la sphère en perspective cavalière.
- **Niveau** : Première L Option.
- **Logiciel utilisé** : Cabri Géomètre.
- **Intérêt de l'utilisation de l'ordinateur** : Rendre les figures dynamiques et permettre une visualisation dans l'espace.
- **Durée** : Quelques minutes en classe entière avec un système de vidéoprojection.
- **Cadre d'utilisation** : En classe entière avec un système de vidéoprojection.
- **Auteur** : Ludovic Fasquelle, Lycée de la Plaine de l'Ain à Ambérieu (01).
- **Déroulement de la séquence** :
Le fichier lumiere.fig illustre la tâche de lumière entrant par la fenêtre.
Le fichier sphère.fig montre la sphère en perspective cavalière.

– **Fichiers** :

Téléchargement de tous les fichiers compressés :

<https://maths.enseigne.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/zip-f045b.svg>
perspective-2.zip