

Le chiffrement de Hill

Objectifs:

- utilisation du calcul matriciel
- utilisation des congruences
- utilisation de Xcas pour calculer

Énoncé « élèves »

le principe du chiffrement :

On associe à chaque lettre de l'alphabet un entier entre 0 et 25:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Le codage se fait sur une chaîne de caractères ($n \geq 2$). Chaque lettre est chiffrée en fonction de sa valeur et de sa place dans la chaîne de caractères. Si la chaîne finale est incomplète, on peut la compléter.

On utilise dans cet exercice des chaînes de 2 caractères.

Partie A: le codage

On veut coder le mot MATH

Une chaîne de deux lettres est associée à un couple $(x_1; x_2)$ et le chiffrement $(y_1; y_2)$ est donné par

$$\begin{cases} y_1 \equiv 11x_1 + 3x_2 \pmod{26} \\ y_2 \equiv 7x_1 + 4x_2 \pmod{26} \end{cases}$$

1° Utiliser les matrices pour traduire le système : $\begin{cases} y'_1 = 11x_1 + 3x_2 \\ y'_2 = 7x_1 + 4x_2 \end{cases}$

2° Xcas code les lettres majuscules de 65 à 90 avec l'instruction « asc(«lettre») ».

L'instruction « irem(a, b) » donne le reste de la division euclidienne de a par b.

L'instruction « char(n) » donne la lettre associée à l'entier n

Utiliser le logiciel pour coder MA et TH

Partie B: un décodage problématique

1° En utilisant xcas coder le mot AMER avec la matrice de codage : $N = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 8 \end{pmatrix}$

2° Soit $M = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$, $X_1 = \begin{pmatrix} n_1 \\ m_1 \end{pmatrix}$, $X_2 = \begin{pmatrix} n_2 \\ m_2 \end{pmatrix}$ les couples $(n_1; m_1)$ et $(n_2; m_2)$ correspondent à la numérisation de deux chaînes de caractères et M est la matrice de codage.

Exprimer $M X_1$ et $M X_2$ puis traduire la situation rencontrée dans le 1° en utilisant les congruences.

$$\text{En déduire } (ad - bc)(n_1 - n_2) \equiv 0 \pmod{26}$$

3° Déterminer une condition sur $ad - bc$ pour que le décodage soit possible.

Partie C: Décodage avec xcas

Avec xcas les minuscules sont codées de 97 à 122 et les majuscules de 65 à 90. On choisira l'une ou l'autre des écritures.

La matrice de codage est : $A = \begin{pmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$

1° calculer A^{-1} avec xcas

2° déterminer un entier k tel que la matrice $B = k A^{-1}$ ait des coefficients entiers

3° calculer BA. En déduire un procédé de calcul pour décoder JNFC

Chiffrement de Hill : Eléments de correction

Partie A

Question 1 : traduction matricielle du système

$$A = \begin{pmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad Y' = \begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \end{pmatrix} \quad \text{on a} \quad AX = Y'$$

Question 2 : Coder « MA » et « TH » avec XCAS:

codage de « MA » numérisé (12 ; 0):

On peut améliorer avec:

$$B := \text{irem}(A * X, 26)$$

The screenshot shows the XCAS interface with the following steps and results:

1	A:=[[11,3],[7,4]]	
		11, 3 7, 4
2	X:=[12,0]	
		[12, 0]
3	A*X	
		[132, 84]
4	B:=irem(132,26),irem(84,26)]	
		[2, 6]
5	Code:=[char(2+65),char(6+65)]	
		[C, G]
6		

Partie B

Question 1: Codage de AM :

Le vecteur X est une matrice colonne : 2 lignes et 1 colonne

On peut améliorer X par :

$$X := [\text{asc}(\ll A \gg) - 65, \text{asc}(\ll M \gg) - 65]$$

The screenshot shows the XCAS interface with the following steps and results:

1	A:=[[4,2],[3,8]]	
		4, 2 3, 8
2	X:=[0,12]	
		[0, 12]
3	A*X	
		[24, 96]
4	B:=irem(A*X,26)	
		[24, 18]
5	[char(B(1,1) +65),char(B(2,1) +65)]	
		[Y, S]
6		

Le codage de ER donne aussi YS . Il y a donc dans ce cas une impossibilité de décodage

Question 2: Travail sur les congruences

$$M X_1 = \begin{pmatrix} a n_1 + c m_1 \\ b n_1 + d m_1 \end{pmatrix} \quad M X_2 = \begin{pmatrix} a n_2 + c m_2 \\ b n_2 + d m_2 \end{pmatrix} \quad \text{Dans la situation de la question 1 on a :}$$

$$\begin{cases} a n_1 + c m_1 \equiv a n_2 + c m_2 \pmod{26} \\ b n_1 + d m_1 \equiv b n_2 + d m_2 \pmod{26} \end{cases} \quad \text{donc} \quad \begin{cases} a(n_1 - n_2) \equiv c(m_2 - m_1) \pmod{26} \\ b(n_1 - n_2) \equiv d(m_2 - m_1) \pmod{26} \end{cases}$$

$$\text{d'où} \quad \begin{cases} a d(n_1 - n_2) \equiv c d(m_2 - m_1) \pmod{26} \\ b c(n_1 - n_2) \equiv d c(m_2 - m_1) \pmod{26} \end{cases} \quad \text{par soustraction} \quad (a d - b c)(n_1 - n_2) \equiv 0 \pmod{26}$$

Question 3: Travail sur la divisibilité

$26|(ad-bc)(n_1-n_2)$, $-26 < n_1-n_2 < 26$ donc 26 ne divise pas n_1-n_2

Deux chaînes différentes aboutissent donc au même code si

- $26|(ad-bc)$
- $13|(ad-bc)$ et $2|n_1-n_2$
- $2|(ad-bc)$ et $13|n_1-n_2$

Conclusion : si 26 et $ad-bc$ sont premiers entre eux, le décodage devient possible.

Partie C le décodage

Question 1:

1 A:=[[11,3],[7,4]]	
	11, 3 7, 4
2 A^-1	
	$\frac{4}{23}, -\frac{3}{23}$ $-\frac{7}{23}, \frac{11}{23}$

Question 2:

$$B=23A^{-1} \text{ a des coefficients entiers } B=\begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -7 & 11 \end{pmatrix}$$

Question 3:

$BA=\begin{pmatrix} 23 & 0 \\ 0 & 23 \end{pmatrix}=23I_2$ si on reprend l'écriture matricielle de la partie A 1° on a :

$$AX=Y \text{ équivaut à } BAX=BY$$

donc $23X=BY$ on veut des entiers entre 0 et 25, on note $BY=\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$

et on a les relations : $\begin{cases} 23x_1 \equiv b_1(26) \\ 23x_2 \equiv b_2(26) \end{cases}$

Il faut donc trouver p tel que $23p \equiv 1(26)$ c'est à dire tel que $23p - 26q = 1$

Avec XCAS :

1 bezout_entiers(23,-26)	
	[-9, -8, 1]

$$\begin{aligned} p &= -9 \\ q &= -8 \\ \text{Pgcd}(23, -26) &= 1 \end{aligned}$$

donc $\begin{cases} x_1 \equiv -9b_1(26) \\ x_2 \equiv -9b_2(26) \end{cases}$

1 A:=[[11,3],[7,4]]	
	11, 3 7, 4
2 B:=23*A^-1	
	4, -3 -7, 11
3 Y:=["J","N"]	
	9 13
4 BY:=B*Y	
	-3 80
5 X:=irem(-9*BY,26)	
	1 8
6 decode:=["J","N"]	
	[B, I]

Le décodage est: « BIEN »