

Le chiffrement de Hill

Objectifs:

- utilisation du calcul matriciel
- utilisation des congruences
- utilisation de Xcas pour calculer

Enoncé « élèves »

le principe du chiffrement :

On associe à chaque lettre de l'alphabet un entier entre 0 et 25:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Le codage se fait sur une chaîne de caractères ($n \geq 2$). Chaque lettre est chiffrée en fonction de sa valeur et de sa place dans la chaîne de caractères. Si la chaîne finale est incomplète , on peut la compléter.

On utilise dans cet exercice des chaînes de 2 caractères.

Partie A: le codage

On veut coder le mot MATH

Une chaîne de deux lettres est associée à un couple ($x_1; x_2$) et le chiffrement ($y_1; y_2$) est donné par

$$\begin{cases} y_1 \equiv 11x_1 + 3x_2 \pmod{26} \\ y_2 \equiv 7x_1 + 4x_2 \pmod{26} \end{cases}$$

1° Utiliser les matrices pour traduire le système : $\begin{cases} y'_1 = 11x_1 + 3x_2 \\ y'_2 = 7x_1 + 4x_2 \end{cases}$

2° Xcas code les lettres majuscules de 65 à 90 avec l'instruction « asc(«lettre ») » .

L'instruction « irem (a, b) » donne le reste de la division euclidienne de a par b.

L'instruction « char(n) » donne la lettre associée à l'entier n

Utiliser le logiciel pour coder MA et TH

Partie B : un décodage problématique

1° En utilisant xcas coder le mot AMER avec la matrice de codage : $N = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 8 \end{pmatrix}$

2° Soit $M = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$, $X_1 = \begin{pmatrix} n_1 \\ m_1 \end{pmatrix}$, $X_2 = \begin{pmatrix} n_2 \\ m_2 \end{pmatrix}$ les couples ($n_1; m_1$) et ($n_2; m_2$) correspondent à la numérisation de deux chaînes de caractères et M est la matrice de codage.

Exprimer $M X_1$ et $M X_2$ puis traduire la situation rencontrée dans le 1° en utilisant les congruences.

En déduire $(ad - bc)(n_1 - n_2) \equiv 0 \pmod{26}$

3° Déterminer une condition sur $ad - bc$ pour que le décodage soit possible.

Partie C : Décodage avec xcas

Avec xcas les minuscules sont codées de 97 à 122 et les majuscules de 65 à 90. On choisira l'une ou l'autre des écritures.

La matrice de codage est : $A = \begin{pmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$

1° calculer A^{-1} avec xcas

2° déterminer un entier k tel que la matrice $B = k A^{-1}$ ait des coefficients entiers

3° calculer BA . En déduire un procédé de calcul pour décoder JNFC

Chiffrement de Hill : Eléments de correction

Partie A

Question 1 : traduction matricielle du système

$$A = \begin{pmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad Y' = \begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \end{pmatrix} \quad \text{on a} \quad AX = Y'$$

Question 2 : Coder « MA » et « TH » avec XCAS:

codage de « MA » numérisé (12 ; 0):

On peut améliorer avec:

$B := \text{irem}(A * X, 26)$

Config Hill1.xws : exact real RAD 12 xcas	
1	A:=[[11,3],[7,4]]
	$\begin{bmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{bmatrix}$
2	X:=[12,0]
	$[12, 0]$
3	A*X
	$[132, 84]$
4	B:=[irem(132,26),irem(84,26)]
	$[2, 6]$
5	Code:=[char(2+65),char(6+65)]
	$[C, G]$
6	

Partie B

Question 1: Codage de AM :

Le vecteur X est une matrice colonne : 2 lignes et 1 colonne

On peut améliorer X par :

$X := [\text{asc}(\text{« A »}) - 65, \text{asc}(\text{« M »}) - 65]$

Config Hill1.xws : exact real RAD 12 xcas	
1	A:=[[4,2],[3,8]]
	$\begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$
2	X:=[0,12]
	$[0, 12]$
3	A*X
	$[24, 96]$
4	B:=irem(A*X,26)
	$[24, 18]$
5	[char(B(1,1)+65),char(B(2,1)+65)]
	$[Y, S]$
6	

Le codage de ER donne aussi YS . Il y a donc dans ce cas une impossibilité de décodage

Question 2: Travail sur les congruences

$$M X_1 = \begin{pmatrix} a n_1 + c m_1 \\ b n_1 + d m_1 \end{pmatrix} \quad M X_2 = \begin{pmatrix} a n_2 + c m_2 \\ b n_2 + d m_2 \end{pmatrix} \quad \text{Dans la situation de la question 1 on a :}$$

$$\begin{cases} a n_1 + c m_1 \equiv a n_2 + c m_2 (26) \\ b n_1 + d m_1 \equiv b n_2 + d m_2 (26) \end{cases} \quad \text{donc} \quad \begin{cases} a (n_1 - n_2) \equiv c (m_2 - m_1) (26) \\ b (n_1 - n_2) \equiv d (m_2 - m_1) (26) \end{cases}$$

$$\text{d'où} \quad \begin{cases} a d (n_1 - n_2) \equiv c d (m_2 - m_1) (26) \\ b c (n_1 - n_2) \equiv d c (m_2 - m_1) (26) \end{cases} \quad \text{par soustraction} \quad (a d - b c) (n_1 - n_2) \equiv 0 (26)$$

Question 3: Travail sur la divisibilité

$26|(ad-bc)(n_1-n_2)$, $-26 < n_1-n_2 < 26$ donc 26 ne divise pas n_1-n_2

Deux chaînes différentes aboutissent donc au même code si

- $26|(ad-bc)$
- $13|(ad-bc)$ et $2|n_1-n_2$
- $2|(ad-bc)$ et $13|n_1-n_2$

Conclusion : si 26 et $ad-bc$ sont premiers entre eux, le décodage devient possible.

Partie C le décodage

Question 1:

1 A:=[[11,3],[7,4]]	
	$\begin{bmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{bmatrix}$
2 A^-1	
	$\begin{bmatrix} \frac{4}{23} & -\frac{3}{23} \\ -\frac{7}{23} & \frac{11}{23} \end{bmatrix}$

Question 2:

$$B = 23 A^{-1} \text{ a des coefficients entiers } B = \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -7 & 11 \end{pmatrix}$$

Question 3:

$$BA = \begin{pmatrix} 23 & 0 \\ 0 & 23 \end{pmatrix} = 23I_2 \quad \text{si on reprend l'écriture matricielle de la partie A 1° on a :}$$

$$AX = Y \text{ équivaut à } BAX = BY$$

$$\text{donc } 23X = BY \text{ on veut des entiers entre 0 et 25, on note } BY = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

$$\text{et on a les relations : } \begin{cases} 23x_1 \equiv b_1(26) \\ 23x_2 \equiv b_2(26) \end{cases}$$

Il faut donc trouver p tel que $23p \equiv 1(26)$ c'est à dire tel que $23p - 26q = 1$

Avec XCAS :

1 bezout_entiers(23,-26)
$[-9, -8, 1]$

$$\begin{aligned} p &= -9 \\ q &= -8 \\ \text{Pgcd}(23, -26) &= 1 \end{aligned}$$

$$\text{donc } \begin{cases} x_1 \equiv -9b_1(26) \\ x_2 \equiv -9b_2(26) \end{cases}$$

/Documents and Settings/Proprietaire/Bureau/FormationProgrammes/Activite2Hill/Hill1PartieC.xws	
2 Sauver Config Hill1PartieC.xws : exact real RAD 12 xcas	
1 A:=[[11,3],[7,4]]	
	$\begin{bmatrix} 11 & 3 \\ 7 & 4 \end{bmatrix}$
2 B:=23*A^-1	
	$\begin{bmatrix} 4 & -3 \\ -7 & 11 \end{bmatrix}$
3 Y:=[asc("J")-65,asc("N")-65]	
	$\begin{bmatrix} 9 \\ 13 \end{bmatrix}$
4 BY:=B*Y	
	$\begin{bmatrix} -3 \\ 80 \end{bmatrix}$
5 X:=irem(-9*BY,26)	
	$\begin{bmatrix} 1 \\ 8 \end{bmatrix}$
6 decode:=[char(X(1,1)+65),char(X(2,1)+65)]	
	$[B, I]$

Le décodage est: « BIEN »