

Les sorcières symétriques

Les sorcières bleues et roses sont symétriques par rapport à un axe vertical qu'il va falloir dessiner.

- 1) Observer le mouvement de la sorcière bleue en appuyant sur la barre d'espace.
Pour revenir l'état initial, c'est à dire pour que les sorcières retrouvent leur place de départ, il faut appuyer sur la flèche vers le haut ↑ du clavier.
- 2) Ecrire le script de la sorcière rose pour que son mouvement soit le symétrique de celui de la sorcière bleue par rapport à un axe vertical en appuyant sur la barre d'espace.
(aide : dupliquer le script de la sorcière bleue et faire glisser le script dupliqué sur la sorcière rose en bas à gauche de l'écran afin de ne pas tout réécrire)
- 3) Tracer en bleu, le chemin parcouru par la sorcière bleue.
Tracer en rose, le chemin parcouru par la sorcière rose.
- 4) Pour montrer le crayon faire un clic droit sur le lutin "pencil" puis montrer.
Ecrire alors le script, pour tracer en noir, l'axe de symétrie de la figure avec le plus de précision possible.
- 5) Pour aller plus loin, à toi de choisir un lutin,
de créer son déplacement
de construire son lutin symétrique (aide : voir dans costume)
de créer son déplacement, symétrique au précédent