

---

# Optimisation d'une aire dans un tétraèdre

## Sommaire (liens internes au document) :

<b>1</b>	<b>Fiche résumé</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Fiche professeur</b>	<b>3</b>
2.1	Analyse mathématique . . . . .	3
2.2	Objectifs . . . . .	4
2.2.1	Mathématiques . . . . .	4
2.2.2	Logiciels . . . . .	4
2.3	Scénarios . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Fiches élève</b>	<b>5</b>
3.1	Énoncé 1 (seconde) . . . . .	5
3.2	Énoncé pour la classe de seconde, version bis (testée en classe) . . . . .	6
3.3	Énoncé 2 (première S) . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Expérimentation en classe pour la version classe de seconde</b>	<b>8</b>

---

## 1 Fiche résumé

Titre – Optimisation d'une aire dans un tétraèdre.

Niveau – Classes de seconde, première s (et éventuellement terminale S).

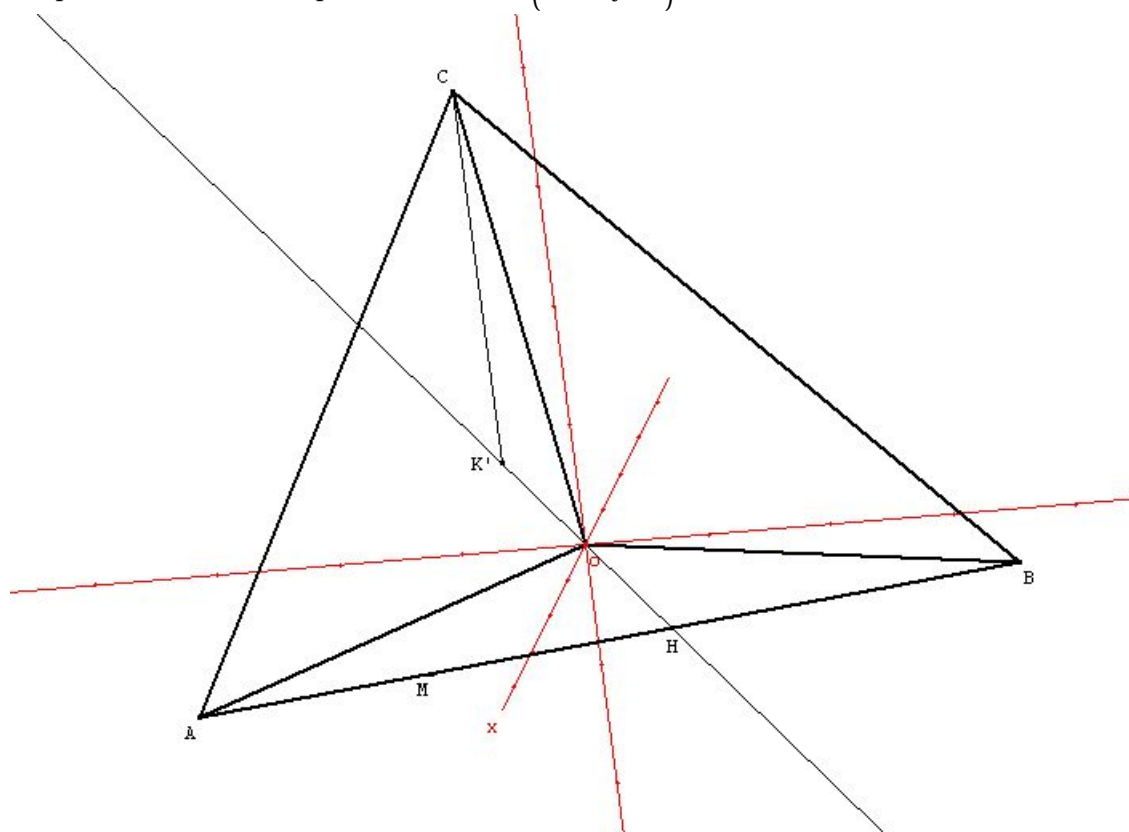
Domaine – Géométrie de l'espace.

Durée – 1h.

## 2 Fiche professeur

### 2.1 Analyse mathématique

L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .



$O$  est l'origine du repère,  $A$  et  $B$  sont deux points du plan  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ . Notons  $H$  le projeté orthogonal de  $O$  sur  $(AB)$  et  $C$  un point quelconque du plan  $(O; \vec{OH}, \vec{k})$ .

Un point  $M$  est mobile sur la droite  $(AB)$ . On demande la position du point  $M$  sur  $[AB]$  correspondant à une aire minimale du triangle  $OMC$ .

**Éléments de résolution** Notons  $K$  le projeté orthogonal de  $C$  sur  $(OM)$  et  $K'$  le projeté orthogonal de  $C$  sur  $(OH)$ .

L'aire du triangle  $OMC$  est  $\mathcal{S} = \frac{1}{2} \times CK \times OM$ .

Comme  $(AB)$  est orthogonale à  $(OH)$  et à  $\vec{k}$ , le plan  $(O; \vec{OH}, \vec{k})$  est orthogonal à  $(AB)$ .  $(CK')$  est donc orthogonale à  $(OH)$  et à  $(AB)$  :  $K'$  est donc le projeté orthogonal de  $C$  sur le plan  $(OAB)$ . On a donc  $CK' \leq CK$  pour toute position du point  $M$ .

Comme on a également  $OH \leq OM$  pour toute position de  $M$ , on en déduit que l'on a pour toute position de  $M$  :

$$\frac{1}{2} \times OK' \times OH \leq \frac{1}{2} \times OK \times OM$$

L'aire du triangle est donc minimale lorsque  $M$  est en  $H$ .

---

## 2.2 Objectifs

### 2.2.1 Mathématiques

- Travailler la vision dans l'espace.
- Orthogonalité dans l'espace.
- Aire d'un triangle.
- Notion de distance d'un point à un plan ou à une droite.
- Pour établir les conjectures, les élèves pourront être amenés à étudier la figure dans un plan. On travaille ainsi une compétence importante en géométrie 3D : savoir ramener certaines situations à un problème plan.

### 2.2.2 Logiciels

Manipulation d'un logiciel de géométrie 3D : construction de solides de l'espace, visualisation dans un plan particulier, constructions de point (point libre, point libre sur, point repéré), mesure et affichage (de longueurs, d'aires).

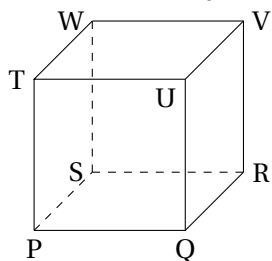
## 2.3 Scénarios

- La version 1 est destinée à une classe de seconde. Le point  $C$  est pris sur l'axe  $(O; \vec{k})$  afin de simplifier la démonstration.  
Prérequis mathématiques : avoir terminé le chapitre « géométrie dans l'espace » et effectué deux ou trois exercices sur l'orthogonalité.  
Prérequis TICE : aucune manipulation préalable par les élèves ni sous géoplan, ni sous géospace, cependant, il semble important qu'au préalable le professeur ait utilisé brièvement géospace en vidéo-projection. Par exemple à l'occasion de la correction d'un exercice, sur une figure construite à l'avance, montrer rapidement comment placer un point libre, le déplacer, tracer un segment.
- La version 2 concerne les élèves de première S. Les coordonnées des points sont fixées ce qui permet d'éventuelles démarches variées (essais de calculs, produit scalaire. . .) dans la recherche d'une démonstration.

### 3 Fiches élève

#### 3.1 Énoncé 1 (seconde)

**La situation**  $PQRSTUWV$  est un cube.



$A$  et  $B$  sont deux points du plan  $(PQR)$  tels que la droite  $(AB)$  ne passe pas par  $S$ .  $C$  est un point de la droite  $(SW)$ .  $M$  un point mobile de la droite  $(AB)$ .

Il s'agit de déterminer la position du point  $M$  telle que l'aire du triangle  $SMC$  soit minimale.

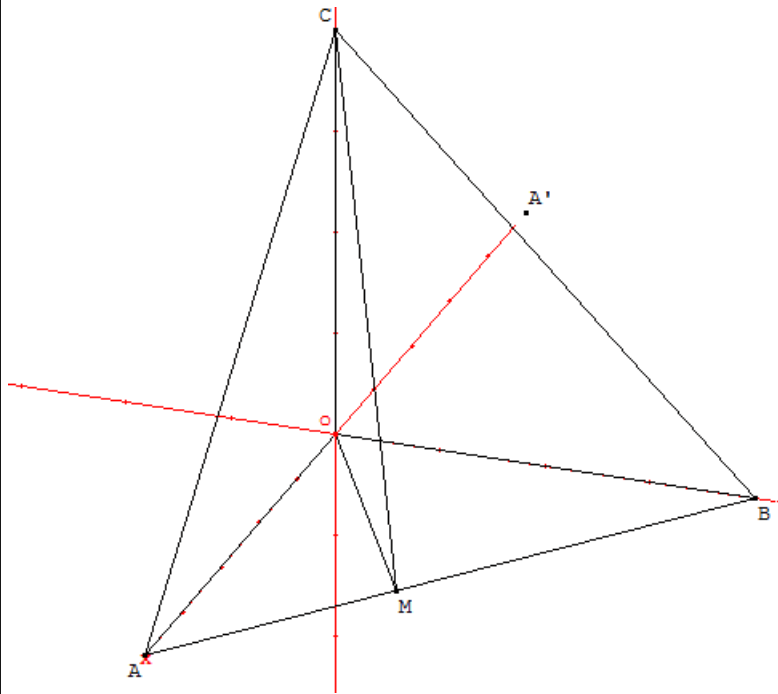
**Conjecture** Établir des conjectures à l'aide d'un logiciel de géométrie dans l'espace.

**Démonstration** Démontrer la conjecture.

### 3.2 Énoncé pour la classe de seconde, version bis (testée en classe)

Il s'agit de déterminer la position du point  $M$  sur le segment  $[AB]$  pour que l'aire du triangle  $oCM$  soit minimale (voir figure ci-dessous).  $(ox)$ ,  $(oy)$  et  $(oz)$  sont trois droites concourantes en  $o$  et de plus, elles sont perpendiculaires deux à deux.  $A$  est le point de  $(ox)$  d'abscisse 5,  $B$  le point de  $(oy)$  d'abscisse 4 et  $C$  le point de  $(oz)$  d'abscisse 4, et  $M$  est un point « libre » sur le segment  $[AB]$ .

1. Construire une figure avec le logiciel géospace. Émettre une conjecture sur la position de  $M$  qui permet d'obtenir l'aire minimale. Émettre une conjecture sur la position relative de la droite  $(oC)$  et du plan  $(oAB)$ .
2. Démontrer la propriété conjecturée sur la position de  $(oC)$  et de  $(oAB)$ . Exprimer l'aire du triangle  $oMC$  en fonction de  $OM$ , en déduire la position de  $M$  pour que l'aire du triangle soit minimale.



#### Aide pour une première utilisation du logiciel géospace.

- Afficher le repère avec les droites  $(ox)$ ,  $(oy)$  et  $(oz)$  (voir le bouton qui représente le repère).
- Le menu « créer » va permettre d'effectuer toutes les constructions.
- Placer  $A$  : « point (repéré) libre » / (« sur une droite ») « dans un plan » etc. Terminer la construction de la figure.
- Créer puis afficher la variable « aire du triangle », pour cela utiliser dans le menu « créer » :
  - numérique / calcul géométrique / aire d'un triangle
  - puis affichage / variable numérique déjà créée
- Un clic gauche sur le point  $M$  permet de le déplacer. Un clic droit sur la feuille de dessin permet d'obtenir la figure sous différents points de vue, on peut aussi utiliser le menu « vues ».
- Remarques :
  - Avec le bouton « RAP » (rappel) en dessous du bouton « créer », on peut afficher les noms des objets créés.
  - Le menu « divers »/ « supprimer » pourra être utile parfois.

---

### 3.3 Énoncé 2 (première S)

**La situation** L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

On considère les points  $A(5; 0; 0)$ ,  $B(0; 10; 0)$  et  $C(2; 1; 5)$ .

Soit par ailleurs  $M$  un point du segment  $[AB]$ .

Il s'agit de déterminer la position du point  $M$  telle que l'aire du triangle  $OMC$  soit minimale et de déterminer cette aire.

**Conjecture** Établir des conjectures à l'aide d'un logiciel de géométrie dans l'espace.

**Démonstration** Démontrer les conjectures (faire le calcul exact de l'aire minimale).

---

## 4 Expérimentation en classe pour la version classe de seconde

Une première mouture a été testée lors de la première séance de mathématique avec des TICE en septembre, et cela a conduit à modifier la fiche élève. Pour l'aspect TICE en donnant quelques indications supplémentaires à propos du logiciel pour « supprimer » et pour obtenir différentes « vues ». Ceci pour éviter au professeur d'avoir à donner ces explications oralement. Majoritairement les élèves ont mis une heure pour construire la figure, une exception pour un élève qui a terminé au bout d'une demi-heure. Pour l'aspect mathématique, la démonstration est plus guidée pour l'utilisation de propriétés liées à l'orthogonalité dans l'espace, ce qui est un point délicat en particulier en classe de seconde.