

Matériel nécessaire :

- Un plateau de jeu plastifié.
- Autant de pions que d'équipes.
- Un dé.
- Autant de jeux de 63 cartes plastifiées que d'équipes (les différents jeux de cartes seront de couleurs différentes pour différencier les équipes).
- Des feuilles de brouillon à laisser en libre service pour les élèves.

Règle :

- 1) Toutes les équipes jouent en même temps et le prof est le maître du jeu, c'est lui qui distribue les questions et valide ou non les réponses.
- 2) Pour commencer, un joueur de chaque équipe vient vers le professeur et lance le dé et avance son pion du nombre de points. Le professeur donne à l'équipe la carte portant le numéro correspondant à la case.
- 3) L'équipe doit ensuite répondre à la question.
- 4) Une fois la bonne réponse donnée, l'équipe relance le dé et répond à la question correspondant à la nouvelle case. Si la réponse est fausse, l'équipe repart chercher la bonne réponse.

Plusieurs équipes peuvent se trouver sur la même case.

L'équipe gagnante :

La 1^{ère} équipe qui atteint ou dépasse la case « 63 ARRIVÉE » et a répondu correctement à la question de la case.