

Carte n° 1	Carte n° 2	Carte n° 3
Le score A vaut maintenant 3.	Le score C vaut maintenant 5.	Le score B est multiplié par 3.
Carte n° 4	Carte n° 5	Carte n° 6
Le score D est multiplié par 2.	Le score B augmente de 8.	Le score D augmente de 4.
Carte n° 7	Carte n° 8	Carte n° 9
Faire la somme des scores A et B. Le résultat obtenu est la nouvelle valeur du score A.	Echanger les valeurs actuelles des scores B et D pour trouver les nouvelles valeurs de ces scores.	Le score du joueur d'en face vaut maintenant 0.

Carte n° 10	Carte n° 11
Si certains scores ont des valeurs paires, les diviser par deux pour obtenir leur nouvelle valeur. Conserver les valeurs des autres scores inchangées.	Si votre score vaut 0, remplacez-le par le meilleur score.
Carte n° 13	Carte n° 14
Votre nouveau score vaut maintenant la somme des scores de vos deux voisins immédiats.	Si votre score est pair, divisez-le par 2, sinon, ajoutez-lui 1.
Carte n° 16	Carte n° 17
Si votre score est inférieur ou égal à 10, multipliez-le par lui-même pour trouver sa nouvelle valeur.	Tous les scores inférieurs ou égaux à 5 augmentent de 5 points.

Carte n° 12

Si vous avez le meilleur score, votre score vaut dorénavant 0. Sinon, conservez votre score inchangé.

Carte n° 15

Faites tourner tous les scores dans le sens des aiguilles d'une montre (chaque joueur récupère le score du joueur qui est à sa droite).

Carte n° 18

Volez en tout 10 points à un ou plusieurs joueurs concurrents, sauf si la somme de leurs scores n'atteint pas 10.

Carte n° 19	Carte n° 20
<p>Tirez un dé à 6 faces. La face qui apparaît sur le dessus du dé correspond à votre nouveau score.</p>	<p>Le score C devient le nombre de cartes déjà jouées (en comptant cette carte)</p>

