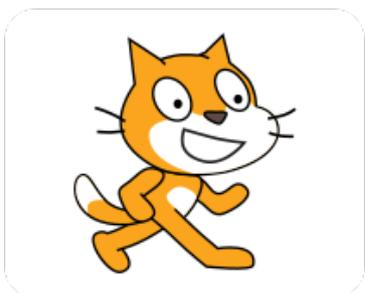


<https://maths.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article468>



Un mur de briques

- Enseigner - Cycle 4 - Algorithmique et Programmation -



Date de mise en ligne : vendredi 21 octobre 2016

Copyright © Mathématiques - Académie de Lyon - Tous droits réservés

<competences | >

- logiciel : scratch.
- niveau : cycles 3, 4.
- objectifs : manipuler la notion de boucle (imbrication de boucles).
- auteur : groupe upo (jm mény).
- variante : plutôt que des tampons de lutins, on peut utiliser des tracés par stylo.
- Tâche à réaliser : représenter un mur de briques.