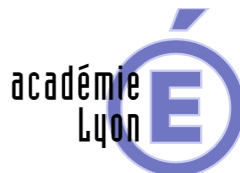
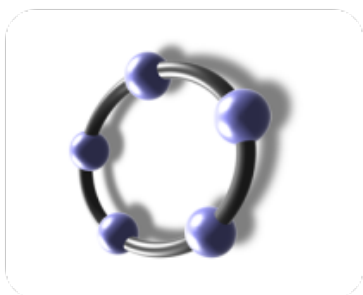


<https://maths.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article346>



Patrons du prisme droit et du cylindre

- Enseigner - Cycle 4 - Geogebra 3D -



Date de mise en ligne : mardi 18 février 2014

Copyright © Mathématiques - Académie de Lyon - Tous droits réservés

- Objectifs : observer les patrons des prismes droits, et du cylindre.
 - Niveau : 5ème
 - Logiciel utilisé : GeoGebra 3D (version 4.9.225.0)
 - Intérêt de l'utilisation de l'ordinateur : la visualisation simultanée en 2D et 3D , avec animation et couleurs des faces, permet aux élèves de mieux appréhender le lien entre le solide et le patron associé.
- _Les bases du prisme peuvent changer de forme mais doivent rester convexes.
- Le positionnement des bases varie sur les patrons : 16 patrons sont possibles pour le prisme.
- Le professeur explique les différents patrons obtenus en déroulant les faces successives
- Durée : 20 min par solide
 - Cadre d'utilisation : Classe entière en vidéo projection
 - Fichiers :
- 1 fiche professeur : 5_fiche_prof_patron-_prisme_cylindre.pdf-
- 2 fichiers GeoGebra 3D : 5_prof_patron_cylindre et 5_prof_patron_prisme

[Voir l'animation en ligne.](#)

